

LICENCE EN INFORMATIQUE ET MULTIMEDIA



Objectif de la formation

La licence en informatique et multimédia permet à l'étudiant d'acquérir, le long des trois années, un ensemble de compétences et de connaissances dans les domaines de :

- L'informatique : la conception et le développement des systèmes, des logiciels et des applications.
- Le multimédia : les données multimédia (image, son, vidéo et texte) sont abordées selon plusieurs plans : acquisition/transformation, représentation, manipulation, organisation sémantique.
- Le web : le design, la conception et le développement des sites web.

Débouchés/Perspectives professionnelles

Les possibilités d'insertion professionnelle sont donc très larges. Elles concernent toutes les structures (entreprises, associations, administrations, éditeurs de logiciels). En ce qui concerne les débouchés professionnels, vous avez, au niveau bac+3, déjà des opportunités de métiers :

- Designer de sites web
- Testeur d'applications
- Développeur d'applications web
- Intégrateur de solutions informatiques
- Développeur d'applications mobiles
- Monteur image et son
- Développeur informatique
- Infographiste
- Développeur multimédia
- Concepteur et développeur de jeux électroniques

Perspectives Académiques

Les futurs diplômés de cette formation pourront poursuivre un master professionnel à SESAME ou au sein du CNAM Paris. Ils peuvent également poursuivre d'autres masters dans les établissements publics.

Conditions d'admission

- **Admission en première année de licence** : Les étudiants titulaires d'un baccalauréat ou d'un diplôme admis en équivalence peuvent être admis.
- **Admission en deuxième année de licence** : Les étudiants ayant réussi une année d'études supérieures dans la spécialité ou dans des spécialités connexes après étude de leurs dossiers.
- **Admission en troisième année de licence** : Les étudiants ayant réussi deux années d'études supérieures dans la spécialité après étude de leurs dossiers.

PROGRAMME LICENCE EN INFORMATIQUE ET MULTIMEDIA

SEMESTRE 1

Algèbre 1
Analyse 1
Algorithmique et structure de données
Atelier programmation 1
Système d'exploitation 1
Systèmes Logiques & Architecture des ordinateurs
Logique formelle
Technologies Multimédias
Anglais 1
Techniques de communication 1

SEMESTRE 3

Probabilité et statistique
Théorie des langages et des Automates
Graphes et optimisation
Conception des Systèmes d'Information
Programmation Java
Ingénierie des Bases de Données
Services des Réseaux
Anglais 3
Gestion d'entreprise
C++
Développement personnel

SEMESTRE 2

Algèbre 2
Analyse 2
Algorithmique, structure de données et complexité
Atelier de programmation 2
Programmation Python
Système d'exploitation 2
Fondements des réseaux
Fondements des bases de données
Anglais 2
Techniques de communication 2
Culture et Compétences Numériques

SEMESTRE 4

Numérisation et codage des objets Multimédia
Traitement d'images numériques
Infographie
Technologies et programmation web
Développement d'applications mobiles
Fondements & Programmation IA
Tests de logiciels (Certification ISTQB)
Anglais 4
Droit informatique, protection des données et éthique
Projet fédéré (méthode Agile)
Physique Multimédia
Animation 2D

SEMESTRE 5

Framework & technologies Big Data

Virtualisation et Cloud

Architecture SOA et services web

Techniques d'indexation et de référencement

Réalité virtuelle et réalité augmentée

Maillage 2D/3D

Développement d'applications web et multimédia
(J2EE, .Net..)

Anglais 5

Entreprenariat

Préparation à l'environnement professionnel

Animation 2D avancée

Animation 3D

SEMESTRE 6

Stage en entreprise (PFE)

De 4 à 6mois (Rédaction d'un rapport +
Soutenance)

Stage d'été obligatoire de 6 semaines après la deuxième année avec la rédaction d'un rapport et une soutenance devant un jury.



CONTACT COMMERCIAL

admission@sesame.com.tn

+216 56 333 022

CONTACT PÉDAGOGIQUE

sameh.bennour@sesame.com.tn