

LICENCE EN INFORMATIQUE ET MULTIMÉDIA



Objectif de la formation

La licence en informatique et multimédia permet à l'étudiant d'acquérir, le long des trois années, un ensemble de compétences et de connaissances dans les domaines de :

L'informatique :

la conception et le développement des systèmes, des logiciels et des applications.

Le multimédia :

les données multimédia (image, son, vidéo et texte) sont abordées selon plusieurs plans : acquisition/transformation, représentation, manipulation, organisation sémantique.

Le web :

le design, la conception et le développement des sites web.

Débouchés/Perspectives professionnelles

Les possibilités d'insertion professionnelle sont donc très larges. Elles concernent toutes les structures (entreprises, associations, administrations, éditeurs de logiciels). En ce qui concerne les débouchés professionnels, vous avez, au niveau bac+3, déjà des opportunités de métiers :

- Designer de sites web
- Testeur d'applications
- Développeur d'applications web
- Intégrateur de solutions informatiques
- Développeur d'applications mobiles

- Monteur image et son
- Développeur informatique
- Infographiste
- Développeur multimédia
- Concepteur et développeur de jeux électroniques

Perspectives Académiques

Les futurs diplômés de cette formation pourront poursuivre un master professionnel à SESAME ou au sein du CNAM Paris. Ils peuvent également poursuivre d'autres masters dans les établissements publics.

Conditions d'admission

Admission en première année de licence :

Les étudiants titulaires d'un baccalauréat scientifique ou d'un diplôme admis en équivalence peuvent être admis.

Admission en deuxième année de licence :

Les étudiants ayant réussi une année d'études supérieures dans la spécialité ou dans des spécialités connexes Licence ou prépa après étude de leurs dossiers.

Admission en troisième année de licence :

Les étudiants ayant réussi deux années d'études supérieures dans la spécialité après étude de leurs dossiers.

Programme LICENCE EN INFORMATIQUE ET MULTIMÉDIA

SEMESTRE

1

- Algèbre 1
- Analyse 1
- Algorithmique et structure de données
- Atelier programmation 1
- Système d'exploitation 1
- Systèmes Logiques & Architecture des ordinateurs
- Logique formelle
- Technologies Multimédias
- Anglais 1
- Techniques de communication 1

SEMESTRE

2

- Algèbre 2
- Analyse 2
- Algorithmique, structure de données et complexité
- Atelier de programmation 2
- Programmation Python
- Système d'exploitation 2
- Fondements des réseaux
- Fondements des bases de données
- Anglais 2
- Techniques de communication 2
- Culture et Compétences Numériques

SEMESTRE

3

- Probabilité et statistique
- Théorie des langages et des Automates
- Graphes et optimisation
- Conception des Systèmes d'Information
- Programmation Java
- Ingénierie des Bases de Données
- Services des Réseaux
- Anglais 3
- Gestion d'entreprise
- C++
- Développement personnel

SEMESTRE

4

- Numérisation et codage des objets Multimédia
- Traitement d'images numériques Infographie
- Technologies et programmation web
- Développement d'applications mobiles
- Fondements & Programmation IA
- Tests de logiciels (Certification ISTQB)
- Anglais 4
- Droit informatique, protection des données et éthique
- Projet fédéré (méthode Agile)
- Physique Multimédia
- Animation 2D

SEMESTRE

5

- Framework & technologies Big Data
- Virtualisation et Cloud Architecture SOA et services web
- Techniques d'indexation et de référencement
- Réalité virtuelle et réalité augmentée
- Maillage 2D/3D
- Développement d'applications web et multimédia (J2EE, .Net..)
- Anglais 5 Entreprenariat
- Préparation à l'environnement professionnel Animation 2D avancée
- Animation 3D

SEMESTRE

6

- Stage en entreprise (PFE) De 4 à 6 mois (Rédaction d'un rapport + Soutenance)